

SUR LA PISTE DES ANIMAUX DE LA FORÊT

*Découverte du monde vivant, observer le réel,
interdépendances et interactions dans un milieu
donné, chaînes de prédatons*



Objectifs et déroulés

Objectifs : Apprendre à mieux connaître les animaux en forêt. Comprendre les interactions entre ces animaux, leurs modes de vie et leurs modes d'adaptation (prédation, vie en plein air, vie nocturne...).

Déroulé atelier de 2 heures :

- Suivre un jeu de piste en forêt, observer différentes traces et indices d'animaux : souille de sangliers, crottes de renards, couchettes et frottis de chevreuils, forges de sitelles, etc.
- Imiter les stratégies de survies des animaux : jouer à se camoufler, chasser, fuir, s'orienter dans le noir, se nourrir...

Adaptation atelier de 1 heure :

Cet atelier n'est pas adaptable sur 1 heure.

Supports pédagogiques

- Jeu de piste "Traces et indices des animaux de la forêt".
- Fiche de traces et indices d'animaux à rechercher.
- Grand jeu avec cartes "animaux", "nourriture", "nombre de vies" et "tenues de camouflage".



Suggestions pour l'atelier

Pour poursuivre : Comparer la chaîne alimentaire de la forêt et celle de d'autres milieux. Faire une exposition sur les animaux de la forêt. Rechercher comment l'Homme s'est inspiré de ces animaux pour certaines applications.

Animations complémentaires : *Les petites bêtes de mon jardin* et *Je découvre la mare*.

*L'atelier est
adapté en fonction
du public, de la période et
des conditions climatiques.*